1 OO: oefening

In deze opgave gaan we een blokkentorentje bouwen. Schrijf een programma waarmee je nieuwe blokjes met een bepaalde lengte (in cm) en een bepaald gewicht (in gram) kan toevoegen aan de toren. Er zijn twee soorten blokjes: houten en rubberen. De houten blokjes behouden altijd hun lengte, maar de rubberen blokjes krimpen naarmate er meer gewicht op gestapeld wordt. Concreet, als er x gram op zo'n rubberen blokje ligt, krimpt het met x/100cm, al zal het nooit korter worden dan de helft van zijn oorspronkelijke lengte. Bijvoorbeeld, als we volgende blokjes stapelen:

1. Houten blokje van 2cm en 100g;
2. Rubberen blokje van 3cm en 200g;
3. Rubberen blokje van 4 cm en 300g;
4. Houten blokje van 1cm en 50g;

Dan zal het eerste (= onderste) blokje meetellen voor 2cm, het tweede voor 1,5cm (aangezien het maximaal wordt platgedrukt door het gewicht van 350g erop), het derde voor 4cm - 0,5cm = 3,5cm, en het vierde natuurlijk voor 1cm. De totale lengte van dit torentje is dan ook 8cm.
Schrijf een `main`-methode waarin het bovestaande torentje wordt aangemaakt en de totale lengte berekend en weergegeven wordt. Bij het afprinten van de totale lengte moet eerst een overzicht gegenereerd worden van alle blokjes in het torentje. De uitvoer van het programma moet er dus (ongeveer) zo uit zien:

```
Gegeven:
Houten blokje van 2cm en 100g;
Rubberen blokje van 3cm en 200g;
Rubberen blokje van 4 cm en 300g;
Houten blokje van 1cm en 50g;

Totale lengte: 8cm
```

Schrijf je programma zoveel mogelijk volgens de regels van de objectgerichte programmeerkunst!